

Pravila za tekmovanje v drevesnem plezanju povzeta po ITCC

2.2 oprema

Imena opreme uporabljena v pravilih:

- **Lanyard=popkovina=pozicioner**
- **Drzni vozeli=prusikov vozeli...**
- **SRT=enojna vrвна tehnika**
- **DRT=dvojna vrвна tehnika**

2.2.1 Vsa uporabljena oprema mora ustrezati veljavnim predpisom iz tega področja in mora izpolnjevati minimalne varnostne standarde. Oprema mora biti primerna za uporabo v drevesnem plezanju. Če oprema ni jasno označena, je uporabnikova odgovornost, da zagotovi pisni dokaz v angleščini, ki se obdrži pri glavnem sodniku, da je oprema izdelana po ustreznih standardih za ta del opreme.

2.2.2 Odgovornost vsakega tekmovalca, sodnika, tehnika in / ali prostovoljca je, da se zagotovi, da je vsa oprema popolnoma funkcionalna, čista in brez kontaminantov. To vključuje opremo za rezanje vseh prostovoljcev, razkuženo pred začetkom dela na ITCC drevesih.

2.2.3 Če ima tekmovalec vprašanje o opremi, zakonitosti plezalne tehnike ali sistema, je odgovornost tekmovalca, da ima to opremo, tehniko ali sistem odobren s strani vodje tehnik dan pred dogodkom med srečanjem tekmovalcev.

Vodja tehnik se lahko posvetuje s predsednikom ITCC in glavnim sodnikom, na kateri točki bodo vsi trije obravnavali vprašanje in sprejeli odločitev. Pred tekmovanjem, lahko tekmovalci obiščejo tudi spletno stran ITCC Pravila (www.itcc-isa.com/equipmentapproval) za več informacij o varnostnih opozorilih in konfiguracijah strojne opreme, in da postavijo vprašanja o zakonitosti ali odobritvi plezalnih tehnik, ki se uporabljajo v ITCC tekmovanju.

2.2.4 Vsaka oprema, ki ne izpolnjuje standardov za inšpekcijske ITCC orodja bo označena in zadržana v karanteni pred tekmovanjem in ne bo vrnjena do konca dogodka.

2.2.5 Če ima tekmovalec vprašanje glede opreme med potekom tekmovanja ali zakonitosti plezalne tehnike, vpraša za mnenje glavnega sodnika, če se ta ne more odločiti se posvetuje z ostalimi sodniki.

2.2.6 Vsa osebna plezalna oprema je predmet inšpekcijskega nadzora in odobritve s strani sodnikov pred vsako disciplino. Zahtevana oprema za določeno disciplino, je navedena na obrazcu sodnika. Ta oprema mora biti obkljukana na obrazcu sodnika pred pričetkom tekmovanja posameznega tekmovalca.

2.2.9 Vponke morajo biti opremljene z zapornim mehanizmom vrat (trilock). Neupoštevanje tega pravila lahko privede do diskvalifikacije.

2.2.12 Tekmovalci, sodniki, tehniki in drugi vpleteni v proces tekmovanja morajo nositi zaščitna očala ali drugo vrsto zaščite oči cel čas tekmovanja. Glavni sodnik lahko dovoli odstanitev očal v primeru čiščenja ali prenavljanja, a se čas takrat ne ustavi.

2.2.13 Tekmovalci, sodniki, tehniki in drugi vpleteni v proces tekmovanja morajo ves čas tekmovanja nositi varovalno čelado v skladu z ustreznimi varnostnimi standardi.

2.2.14 Tekmovalci, sodniki, tehniki in drugi vpleteni v proces tekmovanja morajo ves čas tekmovanja nositi primerno varovalno obutev ki sega čez gleženje.

2.2.15 Vse discipline se opravi s pomočjo delovnega pozicioniranja ali sekundarnega varovalnega sistema. Tekmovalec mora biti zavarovan ves čas vzpenjanja na drevo, med opravljanjem naloge discipline in dokler se ne vrne na tla.

2.2.16 Primeren sistem zavarovanja pred padcem zahteva, da je plezalna linija vedno zasidrana nad nivojem tekmovalca.

2.2.18 Kršitve varnostnih pravil se bodo odražale v izgubljenih točkah ali diskvalifikaciji po presoji sodnikov. Kršitve pravil vključujejo uporabo preveč ohlapnih vrvi med nalogami (zanka vrvi visi pod tekmovalčevimi koleni), kratkotrajna neuporaba sistema varovanja (možnost padca) in plezanje nad sidrno točko. Grobe kršitve tega pravila bodo vodile v diskvalifikacijo.

2.2.19 Tekmovalec je dolžan dokazati, da vse vrvi, ki se uporabljajo za drsne vozle pri dvojni vrvni tehniki ali za drsne vozle v enojni vrvni tehniki ustrezajo minimalnim varnostnim standardom.

2.2.20 Vrvi, ki so namenjene delu v krošnji morajo biti minimalno 11 mm premera in imajo minimalno pretržno moč 22kN. Vrvi za vzpenjanje v krošnjo (SRT) morajo biti najmanj 10 mm premera in morajo imeti minimalno pretržno moč 22kN. Pri uporabi enojne vrvne tehnike, mora tekmovalec uporabljati napravo, ki izpolnjuje pogoje, navedene v členu 2.2.1, in je odobren s strani proizvajalca. Naprava mora biti združljiva tudi s premerom vrvi in izvedbo sistema.

2.2.21 Vse vrvi in sistemi, ki se uporabljajo v bazalnih sidrnih konfiguraciji morajo izpolnjevati pogoje iz 2.2.1, in morajo biti med seboj združljive.

Pomožne vrvce za aplikacije, ki drsijo, morajo biti najmanj 8 mm premera in izpolnjevati zahteve iz člena 2.2.1. Pomožne vrvce morajo biti izdelane iz materialov odpornih na obrabo in temperature, ki nastanejo pri uporabi v takem sistemu. Tekmovalci morajo izvesti "test na vrvi", da dokažejo učinkovitost in prilagodljivost sistema trenja.

Vrvi namenjene pozicioniranju (lanyard) morajo imeti premer najmanj 10 mm, in izpolnjevati minimalne standarde trdnosti, določene za plezalne vrvi

Ne-delovni konec vrvi za pozicioniranje (lanyarda) mora biti varovan tako, da se pomožna vrvica (prusic) ali naprava ne sname (fiksni vozle, oko, kovinsko oko itd), ali pa mora biti priključen na priključno točko na pas / sedlu.

Za uporabo so dovoljeni tradicionalni vozli in naprave (mehanski vozli), ki jih nadomeščajo (prusik, Valdotaín TRESSE, itd). Vse plezalne naprave morajo biti pred tekmovanjem pregledane.

Za zaključke pomožnih vrvic mora biti zaključek vsaj dvojni ribiški vozle. Ko izvajamo disciplino footlock se uporablja Prusikovo zanko (šestkrat navito okrog vrvi) Klemheist ali drug varen odobren drsni vozle.

Drsni vozli se ne smejo uporabljati pri spustu, ko uporabljamo sistem nepremičnih vrvi, razen če so del odobrenega sistema.

Tekmovalcu ni dovoljeno, da so njegove roke nad drsnim vozlom. Prva takšna napaka bo opozorilo ali kazen; druga diskvalifikacija.

2.2.29 tekmovalec ki uporablja prižeme za vzpon, mora vedno imeti pomožni sistem, ki ga vzpostavi v primeru okvare prižem. V sistemu enojne vrvi lahko za rezervo uporabimo še eno prižemo ali nad prižemami vzpostavimo pomožno varovanje s prusikom.

2.2.31 Tekmovalec ne sme položiti roke na prižemo, razen če je ustrezno varovan (prehod iz sistema SRT). Prva napaka pomeni opozorilo, druga diskvalifikacijo.

2.2.32 Če tekmovalcu pade ali vrže kos opreme pred pričetkom merjenja časa dobi opozorilo pred diskvalifikacijo.

2.2.33 Tekmovalcu ne sme pasti, ne sme spustiti ali metati opreme z drevesa med delom, razen če to odobri glavni sodnik. Neupoštevanje tega pravila pomeni diskvalifikacijo.

2.2.34 Tekmovalec mora opozoriti (pazi) vedno ko je možnost, da pade del opreme ali del drevesa na tla. Napake se kaznujejo.

2.2.35 Plezalna oprema ne sme biti predelana (vrtanje lukenj, varjenje,...). Razen če je predelavo izdelal proizvajalec opreme in je to možno podpreti z dokumenti.

Tekmovalec ki uporablja lanyard, ne sme obeh sistemov varovanja vpeti v stranske obročke (D obročke) na plezalni pas

Pravilna razporeditev teže:

- Vpetost na stranke obročke pasu za horizontalno pozicioniranje.
- Vpetost na stranke obročke pasu za dele je možno če je proizvajalec plezalnega pasu to predvidel.

2.2.36 • vpetost na trebušno pritrtilno mesto(most) fiksno ali premikajoče, se lahko izvede za vpenjanje enojne ali dvojne delovne vrvi.

2.2.37 Tekmovalci lahko uporabljajo svojo žago ali žago, ki jo ponudi organizator. Zobje na žagi morajo biti zaščiteni ali odstranjeni, da ni možnosti odreza zvoncev med tekmovanjem. Žaga v ustih pomeni diskvalifikacijo.

2.2.38 Žage, ki se jih uporablja na tekmovanju so lahko dolge med 33 in 58 cm. Meri se od začetka ročaja do konca rezila.

2.3 drugo

2.3.1 Tekmovalec bo predhodno obveščen o spremembah pravil ali sprememb tekmovanja zaradi varnostnih razlogov ali konkurenčnih zahtev dogodka.

2.3.2 Tekmovalci ne smejo prisotni ob postavljanju sistemov na tekmovalna drevesa, neupoštevanje se šteje kot kazen.

2.3.4 Odgovornost tekmovalca je, da se pravočasno zgloši na mestu tekmovanja.

2.3.5 Tekmovalec se mora zglošiti pri glavnem sodniku discipline 5 minut pred nastopom v tej disciplini. Če se ne zgloši, se razume da preda disciplino.

2.3.6 Tekmovalec se med tekmovanjem v disciplini ne sme pogovarjati s sodnikom, razen če mu to dovoli glavni sodnik discipline. Če ne upošteva tega pravila je lahko diskvalificiran.

2.3.7 Tekmovalec se lahko pritoži, če upravičeno misli, da sojenje ni bilo korektno, k vodji tekmovanja.

2.3.8 Vse pritožbe morajo biti vložene pisno in podpisane s strani tekmovalca, v roku ene ure po objavi rezultata. Pritožbo se da vodji tekmovanja, ki jo skupaj z glavnim sodnikom in tehnično osebo pregleda.

2.3.9 Napake v opisu in interpretaciji pritožbe pomenijo takojšnjo zavrnitev možnosti pritožbe.

2.3.10 Diskvalifikacije zaradi napak obravnava glavni sodnik tekmovanja, glavni sodniki disciplin podajo obrazložitev napake tekmovalca (nešportno, neprofesionalno, neprimerno vednje tekmovalca med tekmovanjem ali po tekmovanju v disciplini).

2.3.11 Uporaba alkohola ali drugih opojnih substanc s strani tekmovalca, sodnika, tehnika ali nadzornega telesa pomeni takojšnjo izključitev iz tekmovanja.

2.3.12 Dolžnost sodnikov, tehničnega osebja ali nadzornih teles je poznavanje tega pravilnika in znanje interpretacije v duhu tekmovanja. Od njih se pričakuje profesionalnost.

2.3.13 Ko je tekmovalec že pričel s tekmovanjem, lahko glavni sodnik discipline tekmovanje ustavi če obstaja sum glede varnostnega vprašanja. Sodnik čas ustavi in pregleda opremo, ki je predmet tega suma. Tekmovalec zaradi tega ne dobi kazni. Tekmovanje se nadaljuje, ko sodnik da znak za start.

2.3.14 Tekmovalec ne sme zapustiti prostora discipline med dodatnim pregledom opreme, niti ne sme prinesiti druge opreme na ta prostor, ko je že pričel s tekmovanjem.

2.3.15 Tekmovalec ne more v nobeni disciplini dobiti manj kot 0 točk.

3 Disciplina delovnega plezanja

3.1 povzetek discipline

Disciplina delovnega plezanja preveri tekmovalčevo sposobnost premikanja po drevesu z uporabo vrvi in plezalnega pasu. Disciplina je za ženske in moške tekmovalce enaka. Tekmovalec prične na startni poziciji na drevesu nato pa more obiskati vse delovne postaje na drevesu (5 postaj) in na vsaki opraviti nalogo. Vsaka postaja je opremljena z zvončkom na katerega tekmovalec pozvoni, preden zapusti postajo. Tekmovalec za opravljene naloge na postaji in zvonjenje prejema točke. Zvoni lahko z žago, teleskopsko žago ali roko, kot je navedeno v nalogah točke. Tekmovalec si lahko prisluži dodatne točke na določenih postajah za dodatne naloge. Tekmovalec lahko zgubi točke za nepopolno opravljeno nalogo. Tekmovalec dobi tudi subjektivne ocene sodnika, ki temeljijo na varnosti, kontroli, stilu, elegantnosti in kreativnosti. Tekmovalec je lahko kaznovan s strani glavnega sodnika discipline zaradi pomanjklive varnosti ali nepopolne kontrole, druga napaka pomeni diskvalifikacijo. Časovna omejitev je 8 minut.

3.2 Pravila Discipline delovnega plezanja

3.2.1 Tekmovalec mora uporabljati in biti opremljen z:

- Potrjeno plezalno čelado,
- potrjeno varovalo oči,
- potrjen plezalni pas,
- potrjen pozicijski trak in zanke,
- potrjeno vrv,
- ustrezno obleko in obutev,
- potrjeno ročno žago

3.2.2 Vsa oprema in tehnike morajo biti v skladu s standardi področja.

3.2.3 Tekmovalec se sidra na pripravljeno sidrišče, ki ga uporabijo vsi tekmovalci. Tekmovalec lahko aplicira vrv in si planira potek drugače, če mu to sodnik odobri. Vsi temovalci zaključijo na pristajalni točki (tarči).

3.2.4 Ko se tekmovalec zgleda pri sodnikih discipline lahko pred pričetkom postavi vprašanja v zvezi s potekom in nalogami discipline.

3.2.5 Sodnik prične meriti čas, ko tekmovalec pozvoni in zaključi, ko doskoči na tla in si odpne vrv iz plezalnega pasu.

3.2.6 Tekmovalci morajo biti v drevesu vedno varovani z delovno vrvjo in pozicionerjem(lanyard), ko opravljajo naloge postaj (žaga, ko zvonijo, ko z vejo ciljajo tarčo,...). Kdor se ne drži pravila dobi 3-sekundno kazen, drugič pa ga sodnik diskvalificira. Tekmovalcu se ni potrebno pritrditi z pozicionerjem na cilju.

3.2.7 Če tekmovalec polomi vejo ali se zaradi kateregakoli drugega razloga zdi, da njegova dejanja niso v skladu z varnostnimi pravili mu bodo dodane kazenske točke s strani sodnikov, tekmovalec pa je lahko tudi diskvalificiran, če se tako odloči glavni sodnik.

3.2.8 Če tekmovalec ne uspe opraviti naloge postaje si ne prisluži nič točk niti sodniskih ocen, obenem pa v disciplini ne dobi točk za čas.

3.3 Postaja ročne žage

3.3.1 Za opravitev naloge mora tekmovalec:

- pripeti Lanyard
- opozoriti, preden pozvoni
- pozvoniti z ročno žago

Za dosego vseh točk mora tekmovalec:

- pravilno uporabljati lanyard
- Pozvoniti z žago, ki jo drži z obema rokama

3.4 postaja ciljanja tarče z odrezanim polenom

3.4.1 Za opravitev naloge mora tekmovalec::

- pripeti Lanyard
- opozoriti, preden pozvoni
- pozvoniti z ročno žago

Za dosego vseh točk mora tekmovalec:

- pravilno uporabljati lanyard
- Pozvoniti z žago, ki jo drži z obema rokama, preden s polenom zadane tarčo na tleh
- Zadeti tarčo v prvem poizkusu

3.4.2 Ta postaja je opremljena z dvema polenoma za vsakega tekmovalca. Polena morajo biti približno 30 cm dolgi in 5 cm debeli. Tarča mora biti velika med 75 in 125 cm.

3.4.3 Tekmovalec meče po eno poleno naenkrat. Če vrže oba se mu točk ne šteje.

3.4.4 Tekmovalec prejme tri točke, če s prvim metom vrže poleno popolnoma znotraj tarče. Če se poleno v tarčo odbije se zadetka ne upošteva.

3.4.5 Tekmovalec v primeru prvega neuspešnega meta meče ponovno. Zadetek je v tem poizkusu vreden le dve točki. Tekmovalcu ni potrebno ponovno opozoriti za drugi met.

3.4.6 Če tekmovalec tudi v drugem poizkusu ne zadane cilja ne dobi točk za metanje.

3.5 Postaja - teleskopska žaga

3.5.1 Za opravitev naloge mora tekmovalec:

- pripeti Lanyard
- opozoriti, preden pozvoni
- pozvoniti s teleskopsko žago.

Za dosego vseh točk mora tekmovalec:

- pravilno uporabljati lanyard
- Pozvoniti z teleskopsko žago, ki jo drži z obema rokama
- držati za pravi konec teleskopske žage
- ponovno obesiti teleskopsko žago

3.5.3 Kazen treh točk dobi tekmovalec, ki prime za napačni konec teleskopske žage in z njim pozvoni.

3.5.4 Preden tekmovalec zapusti postajo mora obesiti teleskopsko žago naza na isto mesto in pozicijo. Če tekmovalec ne obesi žage pravilno ga glavni sodnik discipline pošlje nazaj, da jo ponovno obesi. S tem dobi 3 kazenske točke. Med ponovnim obešanjem žage se časa ne ustavi.

3.6 Postaja - hoja po veji

3.6.1 Za opravitev naloge mora tekmovalec:

- Stati na označenem mestu vsaj z eno nogo
- hoditi po veji
- pripeti Lanyard
- opozoriti, preden pozvoni
- pozvoniti
- se vrniti na označeno mesto

Za dosego vseh točk mora tekmovalec:

- pravilno uporabljati lanyard
- Ponovno se dotakniti označenega mesta na koncu veje, brez prevelikega povesa veje.

3.6.3 Ko je tekmovalec zapustil označeno mesto mora hoditi tako, da je vedno v stiku z vejo. Če iz veje omahne, se mora vrniti na mesto kjer je zadnjič stal na veji. To mesto določi glavni sodnik discipline.

3.6.4 Če tekmovalec opravi nalogo, pozvoni in ne doseže višinske označbe povesa veje je nagrajen z 2, 4, ali 6 dodatnimi točkami.

3.7 Mesto doskoka

3.7.1 Za opravitev naloge mora tekmovalec:

- opozoriti na svoje spuščanje

Za dosego vseh točk mora tekmovalec:

- Pristati na tla le z nogami
- Pristati z obema nogama v center

3.7.3 Če se tekmovalec ne obdrži na nogah, ne dobi točk za pristonek na tla le z nogami.

3.7.4 Tarča ima premer 2 metra, center pa 1 meter.

3.7.5 Tekmovalcec si lahko prisluži še 4 dodatne točke za stoječ doskok. Tekmovalec mora nadzorovano pristati z obema nogama. Če pristane z eno nogo, mora ta ohraniti položaj na tleh, lahko pa se zarotira na istem mestu dokler ne pristane še z drugo. Tekmovalec ki pristane zunaj tarče ali pa nogo premakne v tarčo kasneje ne dobi točk za doskok.

3.7.6 Če se del stopala dotakne mejne črte se šteje, da je noga zunaj kroga.

3.7.7 Čas se ustavi ob pristanku, ko se tekmovalec v stoječem položaju odpne iz delovne vrvi.

3.7.8 Tekmovalec, ki ne pozvoni pred spustom na tla ne bo dobil točk za dokončanje naloge, doskok in čas.

3.7.9 Na spodnjem delu drevesa mora biti oznaka, ki ozančuje začetek točke za pristanek. Če se tekmovalec drevesa dotakne pod oznako mu točke ne bodo priznane za doskok v center.

3.8 Postaja – delovno plezanje (80 možnih točk)

3.8.1 Disciplino sodita dva sodnika. Končni rezultat je povprečje obeh.

3.8.2 Točkovanje sestoji iz preverjanja opravljanja naloge in časa.

3.8.3 Skupno s sodniškimi točkami je možno doseči 50 točk.

3.8.4 Če tekmovalec ne opravi vseh nalog za neopravljene ne prejme točk.

3.8.5 Kazenske točke se prejme za nepravilno uporabo lanyarda, izpustitev opozorila, napačne strani uporabe teleskopske žage, neuspešno obešanje teleskopske žage na prvotno mesto.

3.8.6 Sodniki lahko podelijo sodniške točke za učinkovitost, kazenske pa za neučinkovitost. (glej sodniški zapisnik)

3.8.7 Disciplina se meri tudi časovno, kjer je možno pridobiti še 30 točk.

3.8.8 Najhitrejši tekmovalci prejme dodatnih 30 točk.

3.8.9 Ostali počasnejši tekmovalci za vsakih 10 sekund slabšega časa od najhitrejšega izgubijo 1 časovno točko od skupnih 30.

3.8.10 Če tekmovalcu ne uspe narediti vseh nalog ali končati v času, ki je na voljo za nalogo ne dobi časovnih točk za disciplino. Točkuje se mu opravljene naloge do izteka časa, prav tako pa so mu lahko dodeljene sodniške točke za naloge, ki jih je opravil v določenem času.

3.8.11 V primeru izenačenja po točkah, zmaga hitrejši.

3.9 Kazni

Kazni s tremi negativnimi točkami:

3.9.1 Nepravilno nameščen lanyard.

3.9.2 Uporaba napačnega konca teleskopske žage za pozvoniti.

3.9.3 Neuspešno obešanje teleskopske žage.

3.9.4 sodniške kazni:

Tritočkovna kazen, ki jo da glavni sodnik discipline se prejme za:

Nenadzorovan in nevaren nihaj.

3.9.5 Nezmožnost ohranjanja vrvi napete ali plezanje nad sidriščem

3.9.6 Zelo hitro ali nevarno gibanje

3.10 Diskvalifikacije:

Tekmovalca diskvalificira glavni sodnik discipline zaradi:

- 3.10.1 padca kosa opreme na tla.
- 3.10.2 Kateregakoli kosa opreme puščenega na drevesu, razen vrvi, ki je že bila.
- 3.10.3 Zloma debelejšje veje (kaj je debelejšja veja presoja glavni sodnik)
- 3.10.4 Popolne izpetosti iz sistemov varovanja na drevesu.
- 3.10.5 prepozenega prihoda za več kot 5 minut.
- 3.10.6 Žage v ustih.
- 3.10.7 Kršitev.
- 3.10.8 Druge sodniška kazen.
- 3.10.9 Druge neustrazne uporabe lanyarda.

4 Reševanje iz drevesa

4.1 Povzetek discipline

V disciplini reševanja iz drevesa se časovno preverja tekmovalčevo sposobnost plezanja do ponesrečenca in ga varno spustiti na tla, ker sam tega ni zmožen. Situacija nezgode je enaka za moške in ženske tekmovalce. Glavni sodnik tekmovalcem pred tekmovanjem opiše situacijo nezgode in poškodbo. Tekmovalci morajo opraviti oceno nevarnosti, pregled pred vzponom in preverjanje stanja ponesrečenca. Tekmovalec mora pokazati in uporabiti tehnike, ki situacije ne bi še poslabšale. Ponesrečenec (lutka) mora biti spuščena varno, previdno in učinkovito. Tekmovalec prevzame vlogo prvega posredovalca in tako poskrbi za vsa navodila očitvidcem, ki so v bližini, vključno s klicem urgentne medicinske službe.

Lokacija je opremljena:

S ponesrečencem (lutko, največ 7,5m od tal). Pripeta je v plezalnem pasu. Na voljo ima 5 minut.

4.2 Pravila za reševanje iz drevesa

4.2.1 Tekmovalec mora uporabljati in biti opremljen z:

- potrjeno plezalno čelado,
- potrjeno varovalo oči,
- potrjen plezalni pas,
- potrjen pozicijski trak in zanke
- potrjeno vrv,
- ustrezno obleko in obutev

4.2.2 Tekmovalec dostopa po prej vzpostavljeni vrvi.

4.2.3 Tekmovalec ne sme uporabiti ponesrečenčeve vrvi.

- 4.2.5 Ponesrečenec je lahko spuščen po reševalčevi vrvi po sistemu, ki ga uporablja reševalec, vendar vrv ne sme biti nepripeta med preklaplajnjem na reševalca. Ko uporabljamo reševalcev sistem, moramo poskrbeti za dodatno trenje, ki varno drži težo obeh.
- 4.2.6 Lutka mora biti pripeta s plezalnim pasom za celo telo, po vseh veljavnih standardih. Stabilnost lutke v pasu moramo prej stestirati.
- 4.2.7 Pred spuščanjem na tla mora reševalec glasno opozoriti (pazi spuščam).
- 4.2.8 Ko se tekmovalec pred nastopom zgleda pri sodnikih, ima možnost postaviti sodniku vprašanja v zvezi z nalogami in zahtevami.
- 4.2.9 Čas se prične meriti po sodnikovem startnem znaku.
- 4.2.10 Tekmovalec mora biti ves čas varovan prek delovne vrvi ali pa lanyarda.
- 4.2.12 Čas se ustavi ko je ponesrečenec na tleh in popolnoma odpet iz sistema/vrvi.
- 4.2.13 Če tekmovalcu zmanjka časa za opravitev naloge, se ustavi in počaka navodila glavnega sodnika.
- 4.2.14 Tekmovalec prejme točke le za dokončane naloge.
- 4.2.15 Če tekmovalec uporablja tehniko vzpenjanja, ki ni primerna za spust ali vzdolžne premike, se mora pripeti z lanyardom, vzpostaviti primeren način varovanja za premike in šele nato nadaljevati. Preveliki premiki, pred vzpostavitvijo tega sistema se lahko štejejo kot napaka ali diskvalifikacija.
- 4.2.16 Tekmovalec lahko pusti plezalne pripomočke v drevesu, a mora o tem prej obvestiti glavnega sodnika, da ta organizira odstranitev teh pripomočkov po opravljeni nalogi.

4.3 Točkovanje reševanja iz drevesa (50 možnih točk)

Sodita dva sodnika. Uradni čas bo povprečje obeh.

Do 45 točk lahko dosežemo v šestih ocenjevalnih segmentih:

Ocena tveganja in plan reševanja: 7 točk

Vzpon in dostop do žrtve: 7 točk

Pregled ponesrečenca in obvladovanje situacije: 13 točk

Spust: 7 točk

Pristanek: 7 točk

4.3.2 Odpeti ponesrečenca v časovnem okviru: 4 točke

4.3.3 Do 5 točk lahko tekmovalec dobi za učinkovitost.

Točke za učinkovitost:

0 točk - 00.00 sekunde do 15 sekund pod časovno omejitvijo

1 točka - 15.01 sekunde do 30 sekund pod časovno omejitvijo

2 točki - 30.01 sekunde do 45 sekund pod časovno omejitvijo

3 točke - 45.01 sekunde do 60 sekund pod časovno omejitvijo

4 točke - 60.01 sekunde do 75 sekund pod časovno omejitvijo

5 točk - 75.01 sekund ali več pod časovno omejitvijo

4.3.4 V primeru izenačenja zmaga najhitrejši.

Tekmovalcu, ki ne uspe opraviti naloge v omejenem času se šteje le naloge, ki jih je opravil znotraj časovne omejitve. Sodniki lahko dodelijo tudi polovične točke za opravljeno nalogo.

4.4 Kazni:

Sodniške kazni s tremi negativnimi točkami:

4.4.1 Nezmožnost ohranjanja vrvi napete ali plezanje nad sidriščem

4.4.2 Nenadzorovan in nevaren nihaj.

4.4.3 Zelo hitro ali nevarno gibanje

4.5 Diskvalifikacije:

Tekmovalca diskvalificira glavni disciplinarni sodnik zaradi:

4.5.1 padca kosa opreme na tla.

4.5.2 Popolne izpetosti iz sistemov varovanja na drevesu.

4.5.3 prepozenega prihoda za več kot 5 minut.

4.5.4 Kršitev.

Zloma debelejših veje (kaj je debelejša veja presoja glavni sodnik)

4.5.6 Izpenjanje ponesrečenca iz plezalnega pasu

Neuspešno zagotavljanje dodatnega trenja zaradi teže ponesrečenca).

4.5.8 Žage v ustih.

4.5.9 Druge sodniške kazni.

5 Disciplinarni metanja metalne vrvice in vzpostavitve dostopne vrvi

5.1 Povzetek discipline

Disciplina je časovno odmerjena in preverja tekmovalčev zmožnost natančnega metanja metalne vrvice v drevesno krošnjo na višino 10-20m. Tekmovalec meče v označeno ciljno točko. Tekmovalec ima neomejeno število metov znotraj 5 minut.

Met je veljaven, če je vrv na določenem mestu, tam nameščeno varovalo kambija, na vrvi pa nameščen varen sistem za DRT, ki plezalca zadrži vsaj 3 sekunde. Če vrv ostane na drevesu, tekmovalec dobi 1 točko kazni po izteku časa.

Tekmovalec lahko prejme tudi točke za učinkovitost, vendar le če je zadel obe točki. (glej pravilo 5.3.6.)

5.2 Pravila discipline

5.2.1 Tekmovalec mora uporabljati in biti opremljen z:

- Potrjeno plezalno čelado,
- potrjeno varovalo oči,
- ustrezno obleko in obutev,

5.2.2 Metalna vrvica ali vrv mora biti metana z označenega mesta. Ko je vrv vzpostavljena na veji je dovoljena manipulacija proti ciljni točki. Frače ali podobne priprave niso dovoljene.

5.2.3 Tekmovalec lahko uporabi eno metalni vrvico in eno vrv.

5.2.4 Tekmovalec lahko uporabi svojo opremo, ki je predhodno pregledana ali pa mu opremo zagotovi organizator.

5.2.5 Tekmovalec sodniku pove, ko je pripravljen, ta nato da znak za start in prične se merjenje časa.

5.2.6 Tekmovalec lahko meče v katerokoli ciljno točko neomejeno število poizkusov. Ko je vrv na drevesu, lahko tekmovalec z njo manipulira v do ciljne točke.

5.2.7 naloga je opravljena ko:

- vrv v označeni ciljni točki skozi varovalo kambija
- navezan sistem drsnega vozla za DRT
- tekmovalca vrvni sistem drži vsaj 3 sekunde.

5.2.12 Tekmovalec, ki zlomi vejo nad minimalno dovoljeno dimenzijo (dimenzijo določi sodnik pred tekmovanjem) dobi po eno kazensko točko za vsako vejo. Razen če sodnik odloči, da za zlom te veje ni bila uporabljena prevelika sila. Tri zlomljene veje pomeni diskvalifikacijo.

5.2.13 Tekmovalec, ki zlomi vejo, ki je nad maksimalno dovoljeno dimenzijo bo diskvalificiran, razen če sodnik odloči, da ni bila potrebna velika sila za zlom.

5.2.14 Za končni čas se šteje ko tekmovalec uspešno zaključi met, vzpostavi varovalo kambija, zaveže drsni voz, ga pripne na varovalni pas in ga le ta zadrži od tal vsaj 3 sekunde. Če voz, sodnik zahteva popravek vozla in ponovni preizkus sistema.

5.2.15 Če je rezultat dveh tekmovalcev neodločen, zmaga hitrejši. Če imata enak čas zmaga tisti, ki je hitreje opravil prvo nalogo.

5.2.17 Tekmovalci imajo na voljo za nalogo 5 minut.

5.2.19 Vsaka vrv na drevesu po izteku časa pomeni 1 kazenska točka.

5.2.21 Če se med vzpostavljanjem vstopne vrvi iz nje sname metalna vrvica se to ne šteje za padec opreme.

5.2.22 Če tekmovalcu vstopna vrv pade lahko ponovno meče.

5.2.24 Tekmovalec, ki vrže utež(miško) ali vstopno vrv izven zavarovanega prostora dobi 3 točke kazni. Druga kršitev je diskvalifikacija iz discipline.

5.2.25 Tekmovalec mora pred vsakim metom ali odstranjevanjem vrvi opozoriti »pazi...« in dobiti pritrdilni odgovor sodnika. Opozoriti mora tudi pred manipulacijo vrvi po vejah, ko je možnost izpada vrvi. Za vsako neizdano opozorilo, dobi eno kazensko točko, za tretjo kršitev pa diskvalifikacijo.

5.3 Točkovanje metanja metalne vrvice ali vrvi (30 možnih točk)

5.3.6 Tekmovalec lahko prejme točke za učinkovitost. Časovne točke prejme tako:

- Konča nalogo v manj kot 1:30:00 minute – 30 točk
- konča nalogo med 1:30.01 in 2:00.00 minute – 25 točk
- konča nalogo med 2:00.01 in 2:30.00 minute – 20 točk
- konča nalogo med 2:30.01 in 3:00.00 minute – 15 točk
- konča nalogo med 3:00.01 in 3:30.00 minute – 10 točke
- konča nalogo med 3:30.01 in 4:00.00 minute – 5 točke
- konča nalogo med 4:00.01 in 5:00.00 minute - 3 točke
- Nad 5 minut - 0 točk

Tekmovalec mora opraviti končati nalogo za pridobitev časovnih točk.

5.3.8 Tekmovalec z največ točkami je zmagovalec.

5.3.9 Pri neodločenem rezultatu zmaga hitrejši.

5.4 Kazni

5.4.1 3 točke kazni za met brez opozorila, tretjič diskvalifikacija.

5.4.2 3 točka kazni za vsako puščeno metalno vrv ali vrv na drevesu po preteku časa.

5.4.3 3 točke kazni za met izven označenega prostora (prestop), drugič diskvalifikacija.

5.4.4 3 točka kazni za vsako zlomljeno vejo nad mejo dopuščenih. Največ dve kazni, tretja je diskvalifikacija.

5.4.5 3 točka kazni za vsako spuščeno opozorilo pred metom ali odstranjenem vrvi. Največ dve kazni, tretja je diskvalifikacija.

5.4.6 1 točka kazni - narobe obrnjena vponka/karabin v sistemu, vsaka po 1 kazensko točko

5.4.7 2 točki kazni - neuporaba zaščite oči, po kazni tudi opozorjen.

5.5 Diskvalifikacije

5.5.1 prepoznega prihoda za več kot 5 minut

5.5.2 dva meta izven označenega prostora

5.5.3 Ne opozarjanje pred meti (tretja kršitev).

5.5.4 Zlom veje znotraj razpona, ki ga določi sodnik. (tretja kršitev)

Takojšnje diskvalifikacije:

5.5.5 Zlom veje debelejšje od določenega razpona.

6 disciplina hitrostno plezanje

6.1 Povzetek discipline

Hitrostno plezanje je disciplina kjer tekmovalec pokaže zmožnost plezanja po vnaprej določeni smeri, do približno 25 metrov, z varovanjem prek sidrišča. Disciplina se meri časovno, zmaga tekmovalec ki najhitreje pozvoni na zvonec, ki je na na koncu določene poti.

6.2 Pravila hitrostnega plezanja

6.2.1 Tekmovalec mora uporabljati in biti opremljen z:

- potrjeno plezalno čelado,
- potrjeno varovalo oči,
- potrjen plezalni pas,
- ustrezno obleko in obutev

6.2.2 Tekmovalec je pripet na plezalno vrv, ki je kontrolirana iz varovališča.

6.2.3 Tekmovalec da znak sodniku, ko so štoparice pripravljene da sodnik znak za start.

6.2.4 Sodiki merijo čas od trenutka, ko plezalčeva druga noga zapusti tla.

6.2.5 Sodnikijo ustavijo čas, ko tekmovalec pozvoni na zvonec.

6.2.6 Tekmovalci se morajo držati prej določene smeri in ostati neprestano pripeti na vrv.

6.2.7 Ko plezalci zaključijo s plezanjem so dolžni vrv pripeljati nazaj, da se lahko označi pot za naslednjega tekmovalca.

6.2.8 Če tekmovalec uporablja vrv prek katere ga varovalec varuje za pomoč pri napredovanju plezanja je opozorjen, če je opozorjen drugič je diskvalificiran.

6.2.9 Tekmovalci lahko uporabijo vrvi, ki so nameščene v smeri plezanja in so namenjene lažjemu napredovanju.

6.2.10 tekmovalec ki zlomi vejo, ki presega maksimalno dovoljeno debelino bo diskvalificiran (kaj je debelejša veja presoja glavni sodnik).

6.2.11 Za merjenje časa se uporabljajo dve štoparici, ki merijo na stotinko natančno. Končni čas je pridobljen na podlagi povprečja obeh štoparic.

6.3 Točkovanje hitrostnega plezanja (20 možnih točk)

6.3.1 Sodita dva sodnika. Uradni čas bo povprečje obeh.

6.3.2 Disciplina se točkuje izključno na podlagi časovnih rezultatov.

6.3.3 Najhitrejši tekmovalec prejme 20 točk.

6.3.4 Preostalim tekmovalcem se podeli točke na podlagi primerjave najhitrejšega časa in časa drugih tekmovalcev.

Vsake dve sekundi daljši čas pomeni točka manj. Točke se odbiva na stotinko natančno.

6.4 Diskvalifikacije

Tekmovalca diskvalificira sodnik discipline zaradi:

6.4.1 druga kršitev uporabe vrvi za napredovanje

6.4.2 padec kosa opreme

6.4.3 nezmožnost ostati privezan

6.4.4 zamuda na dogodek, ki presega 5 minut

6.4.5 napake

Diskvalifikacije glavnega sodnika:

6.4.6 nekontroliran in nevaren nihaj

6.4.7 skakanje in povzročanje nenapete vrvi

6.4.8 Zlom debelejše veje (kaj je debelejša veja presoja glavni sodnik)

7 Disciplina vzpon po enojni vrvi

7.1 Povzetek discipline

Ta disciplina preveja tekmovalčevo zmožnost vzpona z uporabo sistema za vzpon po enojni vrvi. Višina mora biti 15 m za ženske in moške. Če obstajajo višinske omejitve je dovoljena višina tudi 12 m. Zvonec je postavljen cca. 40 cm horizontalno od tekmovalčeve določene poti. Dovoljena uporaba pregledane in odobrene opreme. Maksimalni čas je 60 sekund, zmaga najhitrejši tekmovalec.

7.2 pravila vzpona po enojni vrvi v prosti tehniki

7.2.1 Tekmovalec mora uporabljati in biti opremljen z:

- Potrjeno plezalno čelado,
- potrjeno varovalo oči,
- potrjen plezalni pas,
- Potrjena oprema sistema za vzpon in spust
- ustrezno obleko in obutev

7.2.2 Tekmovalci morajo uporabiti vrv ki je nameščena, lahko pa uporabijo tudi drugo pregledano vrv.

7.2.3 Tekmovalec da znak sodniku in ko so štoparice pripravljene, da sodnik znak za start.

7.2.4 Dva merilca merita čas.

7.2.5 Ura se ustavi, ko tekmovalec pozvoni z roko.

7.2.6 Če tekmovalcu v 60 sekundah ne uspe priti na vrh, ga sodnik ustavi in ga napoti nazaj na tla. Točk tekmovalec ki ni prišel do vrha v 60 sekundah ne dobi.

7.2.10 Tekmovalec mora pred vzponom demonstrirati učinkovitost varovalnega sistema.

7.3 Točkovanje vzpoza po enojni vrvi (20 možnih točk)

7.3.1 Sodijo lahko trije ali pet sodnikov. Če je sodnikov pet se najvišji in najnižji čas ne štejeta, kot uradni čas bo upoštevano povprečje ostalih treh časovnih rezultatov.

7.3.2 Disciplina se točkuje izključno na podlagi časovnih rezultatov.

7.3.3 Tekmovalec ki ne pride v 60 sekundah na cilj in pozvoni, ne dobi točk.

7.3.4 Najhitrejši prejme 20 točk.

7.3.5 Preostalim tekmovalcem se podeli točke na podlagi primerjave najhitrejšega časa in časa drugih tekmovalcev.

7.3.6 Vsaka sekunda daljši čas pomeni točka manj. Točke se odbiva na stotinko natančno.

7.4 Kazni

Tekmovalca diskvalificira sodnik discipline zaradi:

7.5 Diskvalifikacije

Tekmovalca diskvalificira sodnik discipline zaradi:

7.5.1 Padca kosa opreme

7.5.3 prepozenega prihoda za več kot 5 minut.

7.5.4 napake